



HOJA INFORMATIVA TALLERES DE VERANO 2018 DE LA CASA DE LA JUVENTUD TALLERES DE ROBÓTICA Y PROGRAMACIÓN				
TALLER	FECHA	EDAD	HORARIO	CUOTA
TALLER DE ROBÓTICA PROGRAMACIÓN Y WEB	RETOS CON LEGO MINDSTORMS Del 2 al 6 de julio	12 a 16 años	10 a 12 h	50 € El ordenador es opcional. (La empresa pone 1 a compartir entre 4 alumnos)
	ROBÓTICA BÁSICA COM LEGO WeDO Del 2 al 6 de julio	9 a 13 años	10:30 a 12 h	50 €
	PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS CON SCRATCH Del 2 al 6 de julio		12 a 13:30	50 € El alumno aporta el ordenador

CONDICIONES GENERALES:

ROBÓTICA CON LEGO MINDSTORMS:

Aprende conceptos técnicos mecánicos y de programación mediante la construcción de un robot autónomo con LEGO Mindstorms. También podrás realizar programas que lo controlen y le permitan superar diversos retos. (El alumno puede traer su ordenador o compartirlo).

ROBÓTICA BÁSICA CON LEGO WeDO:

Para familiarizarse con conceptos técnicos como motores, sensores, tornillos, bucles, utilizando los robots como argumento y los ladrillos de LEGO como herramienta. Construye y programa robots usando los clásicos bloques de LEGO, añadiendo motores y sensores que desarrollan la imaginación y creatividad.

PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS CON SCRATCH

Sumérgete en el mundo de la programación y aprende a diseñar y programar tus propios videojuegos.

Adquisición de los fundamentos básicos de la programación y conocimiento exhaustivo de la plataforma Scratch: eventos, condicionales, bucles, ejes, uso de variables y listas, comunicación entre diferentes objetos, interacción con el medio (cámara y audio), etc.

El alumno/a tiene que traer su ordenador portátil.

CUOTA: 50€ A ingresar en la cuenta de **SABADELL** ES84 0081 5207 31 0001170128, **TITULAR :** 7 ESTRELLAS señalando el nombre del alumno y el taller a realizar.

En caso de tener el carné joven tendrá un 10% de descuento en la cuota correspondiente.

REQUISITOS: Tener la edad y estar empadronado en Tres Cantos. Los que no cumplan estos requisitos pasarán automáticamente a la lista de espera, cuando haya una plaza libre se avisará telefónicamente.

INSCRIPCIÓN:

Para hacer efectiva la inscripción tendrás que llamar al CIJ de la Casa de la Juventud el día **13 de Junio**, os confirmaremos si tenéis plaza. Después hay que entregar la ficha de inscripción y el recibo del ingreso en la cuenta correspondiente los **días 14, 15 y 18 de Junio** y entregarlo personalmente en el CIJ (Centro de Información Juvenil) de la Casa de la Juventud o por correo, a la dirección: cijtc@trescantos.es.

A partir del día 18 de junio hasta las 20 h, las personas que no respeten los citados plazos serán dados de baja.

AVISO LEGAL: De conformidad con lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/1999 de Protección de datos, se informa que los datos personales facilitados en el presente formulario serán incorporados en un fichero de usuarios dependiente del Ayuntamiento de Tres Cantos y serán tratados de manera automatizada. El remitente da su consentimiento para ser incluido en mencionado fichero que tendrá como finalidad servir de soporte de información a la gestión fiscal, administrativa, comercial y contable de la entidad. Por necesidad de la actividad los datos podrán ser cedidos a empresas o personal subcontratado, además de otras cesiones previstas en la Ley. Si lo desea, puede dirigirse a la sede del Ayuntamiento con el fin de ejercer los derechos de acceso, rectificación, oposición y cancelación.

Casa de la Juventud S/ Literatos,12. 28760 Tres Cantos. Madrid Tel 912938150 · CIF P2818400J
cijtc@trescantos.es www.juventud.trescantos.es

