

## III edición del TRES CANTOS EXPRESS.

### REGLAS OFICIALES.

Estas son las Reglas Oficiales de **TRES CANTOS EXPRESS 2018**, que organiza la Concejalía de Juventud del Ayuntamiento de Tres Cantos. Léelas para conocer tus derechos y tus obligaciones como participante. Son la garantía para que todos disfrutéis de una jornada única de aventura urbana.

#### 1. PARTICIPACIÓN:

- Los equipos de **TRES CANTOS EXPRESS 2018** son de 3 componentes por equipo.
- Los equipos deben de estar formados por al menos una persona mayor de 18 años, los/as acompañantes nunca serán menores de 16 años.
- Los menores deberán entregar autorización paterna o materna firmada.
- Las inscripciones se formalizarán en el Centro de Información Juvenil de la Casa de la Juventud de Tres Cantos. Habrá un periodo de pre inscripción, del 2 al 13 de Abril, en caso de haber más solicitud que demanda de plazas se hará un sorteo el día 2 de Abril, a las 20:00h. Los equipos admitidos tendrán que formalizar la inscripción y pagar la cuota entre los días 16, 17 y 18 de Abril, sino serán dados de baja y se avisará a la lista de espera.
- Horario: A las 9:30 del 22 de Abril, recogida de dorsales en la Casa de la Juventud, a las 10:30, salida de la gymkana, hora tope de finalización de la gymkana, a las 13:30 horas. Es imprescindible cumplir los horarios establecidos por la organización.

#### 2. LA GYMKANA:

El evento es una gymkana de habilidad, trabajo en equipo y cooperación que consiste en una serie de desafíos repartidos por la ciudad de Tres Cantos que los equipos deben superar con éxito.

El primer equipo que logre que sus tres componentes crucen la línea de meta en el sentido y la forma adecuados será declarado vencedor, pendiente de comprobar que han superado los desafíos establecidos siguiendo estas Reglas Oficiales y tras verificación por parte de los Autoridades Oficiales de la gymkana.

Si concurre más de un equipo en una de las pruebas al mismo tiempo, los equipos realizarán la prueba en el orden en el que llegaron. En ningún caso se guardará orden de "fila", los equipos que deseen realizar la prueba deberán esperar en el lugar.

#### Puntuación:

- Prueba Superada: 100 puntos
- Prueba no Superada: 0 puntos
- Uniforme del equipo: hasta un máximo de 50 puntos.

Todos los equipos que entren en el tiempo marcado de carrera formarán parte de la clasificación oficial siguiendo los siguientes parámetros:

1. Entre los equipos que estén dentro del tiempo de carrera, el equipo ganador será aquel que tenga el mayor número de puntos obtenidos en las diferentes pruebas de la gymkana.
2. En el caso de empate a puntos se tendrá en cuenta el tiempo de carrera que ha empleado cada equipo, siendo el vencedor el equipo que tenga menor tiempo de carrera.
3. En el improbable caso de que haya empate ( en puntos y tiempo), las autoridades de la gymkana se reservan el derecho de asignar una prueba o desafío final a los equipos empatados. El ganador de dicha prueba será declarado vencedor de la gymkana.

#### Durante la gymkana los participantes deben:

- Obedecer la normativa local vigente, cualquier regulación y el reglamento de circulación. Los participantes son los únicos responsables de sus acciones y las consecuencias de éstas durante la gymkana.
- Permanecer siempre en un radio de 20 metros de distancia como máximo de sus compañeros de equipo, a no ser que una de las autoridades de la gymkana indique lo contrario.





- Los participantes deben utilizar siempre el uniforme de su equipo (a no ser que una de las autoridades de la gymkana indique lo contrario). Se puntuará hasta un máximo de 50 puntos el uniforme elegido por el equipo.
- Llevar siempre consigo la documentación identificativa legal en vigor (DNI o pasaporte).
- Seguir siempre las indicaciones de las autoridades de la gymkana, de las autoridades locales y de los responsables de cualquier instalación utilizada con motivo de la gymkana.

#### Los participantes SI pueden:

- Utilizar el público general (con quien no haya ninguna conexión previa), como recurso durante la gymkana, siempre que dicha asistencia sea acorde a las Reglas Oficiales.
- Utilizar durante la gymkana teléfonos móviles, ordenadores, Internet, GPS y otros dispositivos.

#### Los participantes NO deben:

- Acordar previamente asistencia o aceptar ayuda, asistencia, apoyo, orientación o cualquier otro tipo de contribución de familia, amigos o conocidos (que no sean sus compañeros de equipo) que estén en el recorrido de la gymkana durante el desarrollo de la misma, ya sea directa o indirectamente. En caso de serles ofrecida cualquier asistencia de este tipo, los participantes tienen la obligación de declinarla.
- Usar cualquier forma de transporte privado que no sea facilitada por las autoridades de la gymkana. Los equipos no pueden viajar en un vehículo privado (por ejemplo aceptar ser llevados por otros), utilizar bicicletas, patines en línea o cualquier otro medio de transporte. Los desplazamientos autorizados sólo pueden ser realizados a pie, a no ser que estén específicamente indicados por una autoridad oficial de la gymkana.
- Llevar consigo dinero.
- Llevar a cabo conductas antideportivas, prohibidas o ilegales. No se tolerarán agresiones físicas o verbales al público, a las autoridades locales, a los colegas participantes o a las autoridades de la gymkana, ni actos de vandalismo, robo o amenazas que podrán derivar en una penalización de tiempo o en la descalificación de la gymkana, según el juicio exclusivo de las autoridades de la gymkana.

### 3. TÉRMINOS DE LA DESCALIFICACIÓN:

Las autoridades oficiales de la gymkana se reservan el derecho a descalificar por cualquier motivo y en cualquier momento siguiendo su absoluto y único criterio, a cualquier equipo o miembro del equipo que se comporte en contra de estas Reglas Oficiales o de las instrucciones de las Autoridades Oficiales de la gymkana. Sin limitar la generalidad de esta normativa, las Autoridades Oficiales de la gymkana se reservan el derecho a descalificar a cualquier miembro del equipo o al equipo que no esté comportándose de manera segura y deportiva. En caso de que uno de los miembros del equipo sea descalificado, su equipo también será descalificado y perderá el derecho a continuar participando en la gymkana.

En caso de producirse una lesión física, una enfermedad, un accidente o cualquier otro incidente que plantee dudas sobre la capacidad de un individuo para completar la gymkana, las Autoridades Oficiales de la gymkana pueden, según su absoluta y única discreción, descalificar al equipo. Las Autoridades Oficiales de la gymkana se reservan el derecho a descalificar a un equipo o a cancelar, suspender, modificar o concluir la gymkana en cualquier momento siguiendo su única y absoluta discreción, en el caso de que hubiera algún factor que interfiriera en la capacidad de los participantes de completar de forma segura la gymkana tal y como está contemplado en estas Reglas Oficiales.

### 4. LOS PREMIOS.

Se establecen tres premios:

- **Un premio valorado en 200€** para primer equipo clasificado.
- **Un premio valorado en 100€** para el segundo equipo clasificado.
- **Un premio valorado en 100€** para el equipo más cooperativo, colaborador y amigable. Este premio lo votarán los equipos participantes al llegar a la meta ( un equipo no puede votarse a si mismo).

