SEPTIEMBRE

SÁBADO 20 DE SEPTIEMBRE / DOMINGO 21 DE SEPTIEMBRE

¡Regresamos tras unas merecidas vacaciones!

Primer día de curso que comenzamos con muchas ganas e ilusión. Nos dedicaremos a conocer a la tribu, realizar dinámicas de confianza y, si el tiempo lo permite, mojarnos con algunos retos de agua.

- Todas las tribus: a las 10:30h en Casa de la Juventud
- Hora de recogida: 13:30h en el mismo lugar.

Material para el día:

- Ropa cómoda
- Ropa de cambio por si nos mojamos
- Zapatillas de deporte o de montaña
- Mochila (evitar mochila de cuerdas)
- Botella de agua (mínimo 1litro), almuerzo (mejor almuerzo saludable: fruta, frutos secos, sándwich o bocadillo...).

¡¡¡Nos vemos pronto!!!

SEPTIEMBRE

ᆫ	М	М	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					





OCTUBRE

SÁBADO DÍA 4 / DOMINGO 5

- 10:30h. Puerta Polideportivo de la Luz
- 16:30h. Puerta Polideportivo de la Luz

Tribu Pies Negros y Sioux:

Seguimos conociéndonos

La Tribu aprende sobre el huerto y el cuidado del mismo. Además de seguir conociendo a loas compañer@s, disfrutarán de un día de aprendizaje de huerto y comenzarán a aprender sobre mochila:

¿Cómo y qué cosas tengo que llevar?

Tribu Arapahoes y Cherokees:

"Misión Naturaleza: El Enigma del Huerto Secreto"

¡Comienza la misión secreta! Os convertiréis en exploradores encargados de descifrar enigmas, superar desafíos y descubrir un tesoro oculto en plena naturaleza.

¿Conseguiréis superar el reto?

*Quedaremos en un punto diferente para realizar una ruta que se enviará por whatsapp, la recogida será en el polideportivo de la Luz.

SÁBADO DÍA 18 / DOMINGO 19

- 10:30h. Polideportivo Islas (donde los patos)
- 13:30h. Polideportivo Islas

Tribu Pies Negros y Sioux:

"Explorando, en busca de la llave perdida"

La tribu tendrá que poner a prueba sus 5 sentidos y sus habilidades para encontrar la llave perdida. Tendrán que encontrar las pistas, superar diferentes retos (entre ellos el rocódromo) y resolver enigmas. ¿Encontrarán la llave? ¿Y qué abrirá?

Tribu Arapahoes y Cherokees.

"Juego del Calamar"

Nuestra particular versión de retos ambientados en la famosa serie de "El juego del Calamar".

El trabajo en equipo, la coordinación y la comunicación serán habilidades que las tribus tendrán que usar para superar el día.

OCTUBRE



L	М	М	J	٧	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

NOVIEMBRE

SÁBADO DÍA 8 / DOMINGO 9

- 10:00h.Recinto Ferial. ¡Nos vamos en bus!
- 16:30h. Recinto ferial

Tribu Pies Negros y Sioux:

La tribu se va al monte

En esta ocasión la tribu se traslada a La Barranca para disfrutar de la naturaleza, aventuras y un día llenito de aprendizajes.

Además de aprender sobre orientación y la flora del lugar, pondrán a prueba sus habilidades para construir refugios en el monte.

Tribu Arapahoes y Cherokees:

Barranca "Tree climbing" y galerías secretas de granito

Un día en el que además de disfrutar de este maravilloso bosque habrá un montón de sorpresas y secretos por descubrir...

SÁBADO DÍA 22 / DOMINGO 23

- 10:30h. Polideportivo Islas (donde los patos)
- 13:30h. Polideportivo Islas

Tribu Pies Negros y Sioux:

Mini exploradores de la montaña

La tribu sigue aprendiendo sobre la montaña: flora, fauna, cómo moverse, curiosidades, seguridad...

Muchos aprendizajes esperan a esta pequeña - gran tribu.

Tribu Arapahoes y Cherokees.

Reto Total: Altura y Habilidad

La tribu pone a prueba sus habilidades tanto en el rocódromo como en diferentes pruebas de agilidad física y mental.

NOVIEMBRE



L	М	М	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

DICEMBRE

SÁBADO 13 DE DICIEMBRE / DOMINGO 14 DE DICIEMBRE

¡Nos despedimos antes de las Navidades!

Y ¿qué mejor que despedirnos en un entorno diferente? Este día os pediremos que acerquéis a las tribus a Valdelatas (mandaremos la ubicación exacta por whatsapp)

- Todas las tribus: a las 10:30h en Valdelatas
- Hora de recogida: 16:30 en el mismo lugar

Tribu Pies Negros y Sioux:

Las indio-olimpiadas

Las tribus se adentran en un gran juego, las tradicionales olimpiadas indias dónde las habilidades para ser un gran indio/a aventurero se pondrán a prueba en cada reto. "Cazar, pescar, rastrear, cocinar..."
¿La tribu conseguirá superar todas las pruebas?

<u>Tribu Arapahoes y Cherokees:</u>

Arapahoes: "Jumanji"

Un tablero, animales sueltos... ¡Comienza la aventura! Un día ambientado en Jumanji donde las aventuras están aseguradas.

Cherokees: "Free solo"

Un reto: comenzar solos el recorrido... pero ¿Qué mejor qué terminar acompañados? Un mapa, pistas y orientación para encontrarse y superar el reto

DICIEMBRE

느	IVI	IVI	J	V	5	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

